

Программа gauss.exe

Документация

Алгоритм решения СЛАУ

Рассмотрим систему линейных алгебраических уравнений (СЛАУ) из m уравнений с n неизвестными:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases} \quad (1)$$

Требуется найти все решения данной системы либо определить, что она несовместна (не имеет решений).

Вначале система (1) при помощи элементарных преобразований приводится к ступенчатому виду:

$$\begin{cases} x_{j_1} + a'_{1,j_2}x_{j_2} + a'_{1,j_3}x_{j_3} + \dots + a'_{1,j_r}x_{j_r} + a'_{1,j_r+1}x_{j_r+1} + \dots + a'_{1n}x_n = b'_1, \\ x_{j_2} + a'_{2,j_3}x_{j_3} + \dots + a'_{2,j_r}x_{j_r} + a'_{2,j_r+1}x_{j_r+1} + \dots + a'_{2n}x_n = b'_2, \\ \dots \\ x_{j_r} + a'_{r,j_r+1}x_{j_r+1} + \dots + a'_{rn}x_n = b'_r, \\ 0 = b'_{r+1}, \\ \dots \\ 0 = b'_m. \end{cases}$$

Процесс преобразования системы (1) к ступенчатому виду называется прямым ходом метода Гаусса.

Переменные $x_{j_1}, x_{j_2}, \dots, x_{j_r}$ называются *главными переменными*, все остальные переменные называются *свободными*.

Если хотя бы одно число $b'_i \neq 0$, где $i > r$, то система несовместна.

Пусть $b'_i = 0$ для всех $i > r$. Рассмотрим обратный ход метода Гаусса.

Перенесем свободные переменные в правые части уравнений. Получим

$$\begin{cases} x_{j_1} + a'_{1,j_2}x_{j_2} + a'_{1,j_3}x_{j_3} + \dots + a'_{1,j_r}x_{j_r} = b'_1 - a'_{1,j_r+1}x_{j_r+1} - \dots - a'_{1n}x_n, \\ x_{j_2} + a'_{2,j_3}x_{j_3} + \dots + a'_{2,j_r}x_{j_r} = b'_2 - a'_{2,j_r+1}x_{j_r+1} - \dots - a'_{2n}x_n, \\ \dots \\ x_{j_r} = b'_r - a'_{r,j_r+1}x_{j_r+1} - \dots - a'_{rn}x_n. \end{cases}$$

Придадим свободным переменным произвольные значения, а значения главных переменных найдем по формуле

$$x_{j_i} = b'_i - \sum_{j=j_r+1}^n a'_{ij} x_j - \sum_{k=i+1}^r a'_{i,j_k} x_{j_k}, i = 1, 2, \dots, r.$$

Рассмотрим прямой ход метода Гаусса с выбором главного элемента по столбцу.

Сначала находим в 1-м столбце максимальный по модулю элемент (главный элемент). Если все элементы 1-го столбца равны 0, то переменная x_1 уже исключена, переходим к исключению переменной x_2 . Если же не все элементы 1-го столбца равны 0, то меняем местами 1-ю строку и строку, в которой находится главный элемент, а затем исключаем переменную x_1 из 2-го, 3-го, ..., m -го уравнений, домножая 1-е уравнение на коэффициенты $a_{i,1}$ и вычитая его из всех остальных уравнений.

После исключения переменной x_1 аналогичным образом исключаем переменные x_2 , x_3 и т.д.

Разработан модуль для решения СЛАУ методом Гаусса в случае, когда матрица системы может быть квадратной вырожденной или прямоугольной.

Программная реализация

Основная функция модуля — Gauss, которая объявлена следующим образом:

```
std::vector<std::vector<double> > Gauss(  
    std::vector<std::vector<double> > a,  
    std::vector<double> b);
```

Функция принимает на вход матрицу системы a и вектор правых частей уравнений b . Функция возвращает вектор значений переменных, каждый элемент этого вектора, в свою очередь, является вектором, содержащим коэффициенты при свободных переменных и число, которое прибавляется к линейной комбинации свободных переменных. Если система несовместна, то функция возвращает пустой вектор.

Вектор, содержащий значение переменной, устроен так: нулевой элемент вектора содержит число, которое прибавляется к линейной комбинации свободных переменных, а i -й элемент ($i > 1$) содержит коэффициент при i -й свободной переменной.

Прямой ход метода Гаусса реализован следующим образом. Переменная i содержит номер текущего рассматриваемого уравнения, а переменная j содержит номер текущей переменной, которую нужно исключить (предполагается, что из уравнений с номерами $1, 2, \dots, i-1$ уже исключены переменные с номерами $1, 2, \dots, j-1$). В процессе прямого хода метода Гаусса вычисляется вектор jj , содержащий номера главных переменных. Также вычисляется переменная r , содержащая число главных переменных.

```
/* Прямой ход метода Гаусса */
```

```
std::vector<int> jj;  
int j = 0;  
int r = 0;  
for (int i = 0; i < m; ++i) {  
    double max_abs;  
    int k_max;  
    while (j <= n-1) {  
        //находим максимальный по модулю элемент  
        max_abs = 0;  
        k_max = i;  
        for (int k = i; k < m; ++k) {  
            if (fabs(a[k][j]) > max_abs) {  
                max_abs = fabs(a[k][j]);  
                k_max = k;  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

        if (!equal(max_abs, 0))
            break;
        ++j;
    }
    if (j > n-1)
        break;
    ++r;
    jj.push_back(j);
    if (k_max != i) {
        //поменять местами i-ю строчку с k_max-й
        for (int l = j; l < n; ++l)
            swap_double(a[i][l], a[k_max][l]);
        swap_double(b[i], b[k_max]);
    }
    //делим i-е уравнение на a[i][j]
    for (int l = j+1; l < n; ++l) {
        a[i][l] /= a[i][j];
    }
    b[i] /= a[i][j];
    a[i][j] = 1;
    //путём элементарных преобразований обнулить
    //элементы a[i+1][j], a[i+2][j], ..., a[m-1][j]
    for (int k = i+1; k < m; ++k) {
        //умножаем i-е уравнение на a[k][j]
        //и вычитаем из k-го уравнения
        for (int l = j+1; l < n; ++l)
            a[k][l] -= a[i][l]*a[k][j];
        b[k] -= b[i]*a[k][j];
        a[k][j] = 0;
    }

```

```

        ++j;
    }

```

Далее система проверяется на совместность.

```

/* Проверка системы на совместность */

```

```

bool flag = true;
for (int i = r; i < m; ++i) {
    if (!equal(b[i], 0)) {
        flag = false;
        break;
    }
}
if (!flag) {
    //система несовместна
    return ans;
}

```

После этого определяется, какие переменные будут свободными, и свободным переменным присваивается произвольное значение.

```

/* Определение свободных переменных */

```

```

int free_vars_count = n-r;
ans.resize(n);
for (int j = 0; j < n; ++j)
    ans[j].resize(free_vars_count + 1);
if (r == 0) {
    for (int j = 0; j < n; ++j)
        ans[j][j+1] = 1;
}
else {
    int c = 0;

```

```

for (int j = 0; j < jj[0]; ++j) {
    ++c;
    ans[j][c] = 1;
}
for (int i = 0; i < r-1; ++i) {
    for (int j = jj[i]+1; j < jj[i+1]; ++j) {
        ++c;
        ans[j][c] = 1;
    }
}
for (int j = jj[r-1]+1; j < n; ++j) {
    ++c;
    ans[j][c] = 1;
}
}

```

Наконец, выполняется обратный ход метода Гаусса, в ходе которого вычисляются значения главных переменных.

```

/* Обратный ход метода Гаусса */

for (int i = r-1; i >= 0; --i) {
    ans[jj[i]][0] = b[i];
    for (j = jj[i]+1; j < n; ++j)
        ans[jj[i]] = add(ans[jj[i]],
            mult(ans[j], -a[i][j]));
}

```

Список литературы

1. Метод Гаусса — Википедия.
URL: http://ru.wikipedia.org/wiki/Метод_Гаусса
2. Метод Гаусса: описание алгоритма решения системы линейных

уравнений, примеры, решения. www.cleverstudents.ru.

URL: http://www.cleverstudents.ru/solving_systems_Gauss_method.html

3. Метод Гаусса для решения систем линейных уравнений. Математический портал. URL: <http://mathportal.net/index.php/linejnaya-algebra/metod-gaussa-metod-zhordana-gaussa?showall=&limitstart=>

4. Методы исключения Гаусса. MachineLearning. URL: http://www.machinelearning.ru/wiki/index.php?title=Методы_исключения_Гаусса